

Master System®

THE LION KING



MANUAL DE INSTRUÇÕES

SEGA

TEC TOY

ATENÇÃO

Por favor, leia o aviso abaixo antes de usar seu video game ou antes de permitir que seus filhos comecem a jogar. Existe um tipo raro de epilepsia, denominado fotossensível, que pode ser estimulado por variações luminosas intermitentes, alteração de luz de tela de televisão, computador, luz estroboscópica ou raios de sol passando através de folhas e galhos de árvores. A epilepsia é uma doença que pode ou não estar manifestada. Por isso, para minimizar qualquer risco, pedimos que tome as precauções abaixo.

Antes de Usar:

- Se você ou alguém de sua família já teve algum tipo de epilepsia ou perda de sentido quando exposto a variações luminosas, consulte seu médico antes de jogar.
- Se você estiver cansado ou tiver dormido pouco, descanse e só volte a jogar quando estiver completamente recuperado.
- Tenha certeza de que o quarto em que você está jogando é bem iluminado.

Durante o Jogo:

- Descanse pelo menos 10 minutos por hora quando você estiver jogando video game
- Os pais devem supervisionar os filhos no uso do video game. Se você ou seus filhos sentirem alguns sintomas como vertigem, visão alterada, contrações nos músculos ou olhos, perda de consciência, desorientação, qualquer movimento involuntário ou convulsões, pare de jogar imediatamente e consulte o seu médico.

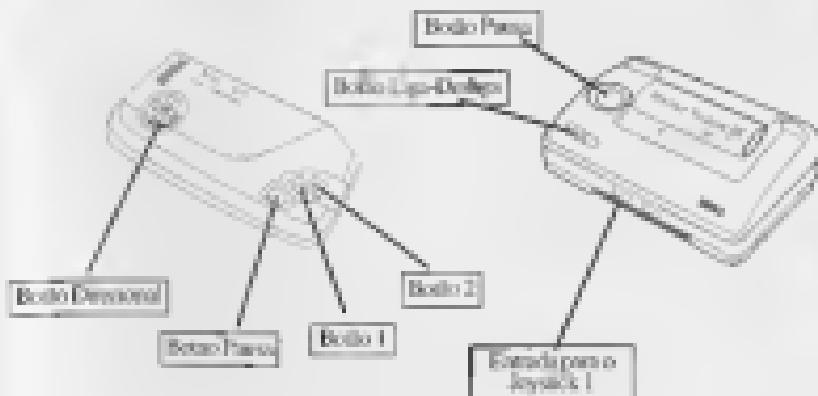
COLOCANDO O CARTUCHO NO MASTER SYSTEM

1. Certifique-se de que o MASTER SYSTEM está desligado. Conecte o joystick 1.
2. Coloque o cartucho THE LION KING™ no console, conforme explica o manual do MASTER SYSTEM.
3. Ligue o MASTER SYSTEM. Se nada aparecer na tela, desligue o aparelho e verifique se o cartucho está bem colocado. Depois, ligue-o novamente.
4. THE LION KING™ é para 1 jogador somente.

IMPORTANTE: Jamais coloque ou retire o cartucho enquanto o MASTER SYSTEM estiver ligado.

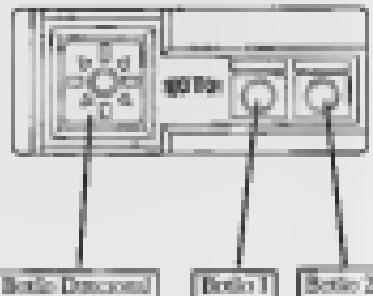
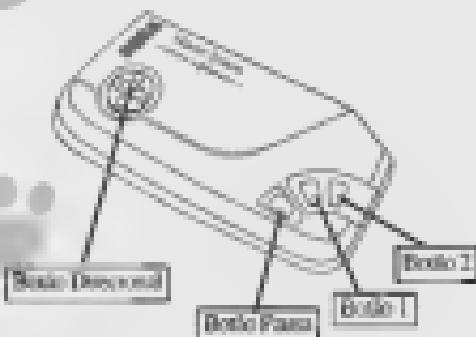
Master System Super Compact

Master System III Compact



ASSUMA O CONTROLE!

Master System Super Compact

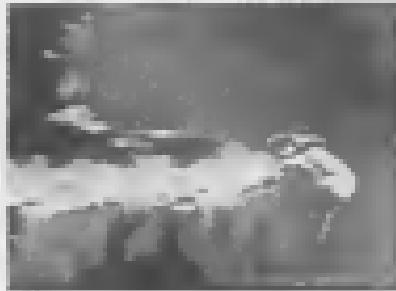


- Começar o jogo Botão 1
- Correr Botão D para a direita/esquerda
- Olhar para cima/Abaxar Botão D para cima/baixo
- Rolar Botão D para baixo e para a direita/esquerda
(estes movimentos só servem para o Simba filhote)
- Pular ou saltar Botão 1 (Botão de Pular).
Tente pular correndo, para pular mais longe e mais alto.
- Rugir Botão 2 (Botão de Ataque)
- Atacar com as patas Botão D para cima/baixo +
Botão 2 ou Botão 1 + Botão 2
para pular atacando
(estes movimentos servem somente para o Simba adulto)
- Pausar e continuar o jogo Botão Pausa (no console do Master System).

Veja o menu de Opções (mais adiante neste manual) para mudar as funções dos Botões 1 e 2.

Balanço Aéreo

- Pule para pegar o rabo de um macaco-aranha
- Quando Sumba estiver balançando, pressione o Botão de Pular para surá voando
- Sumba está cheio de energia! Descubra outros lugares onde ele possa balançar.



Escalada do Leão

- Pule em uma borda alta.
- Se Sumba não conseguir pular direto, ele irá agarrar a borda com as suas garras e irá subir

ESCOLHENDO AS OPCÕES

Quando você estiver na Tela de Início do Jogo

1. Pressione o Botão D para cima para mover o seletor para Options (Opções)
2. Pressione o Botão 1 para ir para a Tela de Opções

Para usar a Tela de Opções:

1. Pressione o Botão D para cima ou para baixo para escolher uma opção
2. Pressione o Botão 1 ou 2 para mudar a opção.

Difficulty (nível de dificuldade)

- Cub (Filhote): Pratique os movimentos através de 4 níveis ficando lotados de poderes extra. Você começa com 5 Chances, 3 Círculos de Vida e 3 Continues.
- Lion Prince (Príncipe Leão): Use todos os poderes de Simba para derrotar os seis inimigos em um jogo normal. Você começa com 3 Chances, 2 Círculos de Vida e nenhum Continue.
- Lion King (Rei Leão): Lute contra os piores inimigos e realmente use à caga de poderes extra. Você começa com 3 Chances, 1 Círculo de Vida e nenhum Continue.

Sound Test (Teste de Som)

Escute os efeitos sonoros do jogo.

Triggers (Botões)

Escolha uma configuração para os Botões

Jump 2/Attack 1 (Pulo 2/Ataque 1) ou
Jump 1/Attack 2 (Pulo 1/Ataque 2)

Exit (Saída)

Volte para a Tela de Início do Jogo

O DESTINO DE SIMBA



Simba, o primeiro filho do Rei Leão, não pode esperar para ser rei. Ele explora Pridelands brincando, fazendo amigos e aprendendo a ficar longe de certos animais. E, como qualquer filhote, a sua curiosidade leva a travessuras!

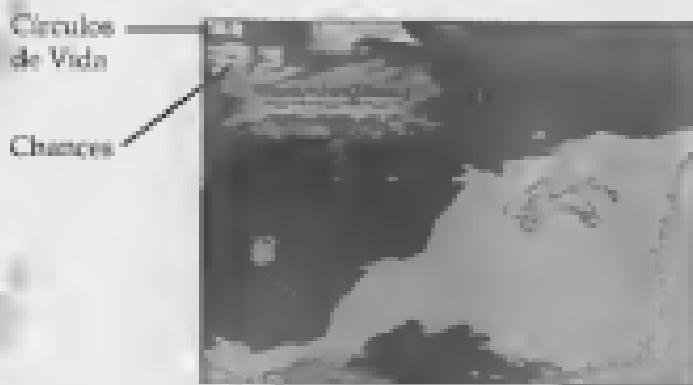
Mas quando seu pai Mufasa morre, o maldoso Ibo de Simba, Scar, acusa Simba de ser quem promoveu a tragédia. Fugindo do reino, Simba deve lutar através de regiões perigosas enquanto cresce, transformando-se em um poderoso leão.

Simba logo descobre que a coragem e a nobreza de seu pai continuam vivas - nele! Quando chega a idade adulta, Simba resolve batalhar e cavar a sua volta as Pridelands, derrotar Scar e devolver a paz e a prosperidade às suas terras como o verdadeiro Rei Leão!

Os ataques de Simba

O rugido de Simba é suficiente às vezes para desanistar evenementes aéreos. Mas, para os inimigos mais espertos e mais perigosos, o Simba filhote pode saltar, e o Simba adulto pode atacar com a pata e mordiscar.

A TELA DO JOGO



Círculos de Vida

Estes símbolos mostram a saúde de Simba. Enquanto ele os tiver, ele poderá lutar. Estes símbolos desaparecerão conforme Simba é ferido.

Se todos os símbolos desaparecerem, Simba perderá uma Chance Colete Insetos, Moscas e Borboletas para recuperar os Círculos de Vida de Simba (veja mais detalhes mais adiante neste manual).

Chances

As Chances mostram quantas vezes Simba pode voltar à batalha depois de ter perdido todos os seus Círculos de Vida.

Se o Simba perder todas as suas Chances, a aventura se acaba. (Veja mais detalhes sobre Controles, mais adiante neste manual.)

INSETOS

Os insetos vêm em vários sabores, incluindo barboletas, grilos e vaga-lumes. Vários deles dão a Simba poderes extra. Tome cuidado - alguns insetos são maus!

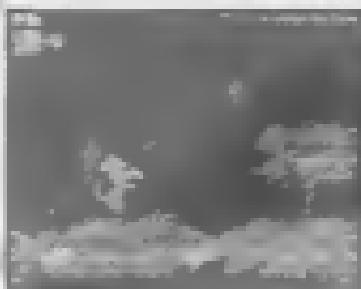
- Os Grilos aumentam o poder do rugido de Simba
- Besouros Rinoceronte aumentam a força de Simba por um curto período de tempo. Todo corte que ele provocar causará o dobro do dano normal
- Os Vaga-lumes fazem com que Simba fique invencível por um curto período de tempo
- As Joaninhas e as Moscas restauram a saúde de Simba em um quarto de Círculo de Vida
- As Barboletas restauram completamente a saúde de Simba

PODERES EXTRA

Além dos insetos, Simba também deverá colher o maior número possível de poderes extra. Procure por estes em Pendelands.

- Pegando um Simba você ganhará uma Chance adicional. Você poderá ter até 9 Chances ao mesmo tempo
- Encontre um precioso Diamante em qualquer cena e você será levado para a rodada de bônus do Pumbaa quando terminar o nível. (Veja mais adiante neste Manual)
- Encontre Símbolos de Continua para receber Continues adicionais que permitirão que você continue o jogo (veja mais adiante neste manual)

O REINO DE SIMBA



Pridelands

O jovem e curioso Simba "mergulha" na exploração das bordas escarpadas do seu lar. Porco-espinho e lagartos com línguas de chicote montaram o seu território, também. Balance nas raízes das árvores desvendando das pedras para ir mais alto!

O Evento da Juba

O velho ghester tem os seus "altos" e "baixos". Balance no topo de Rincocentros e siga pulando nos pescoços de girafas e através de galhos altos. É divertido conviver num savánuuu!



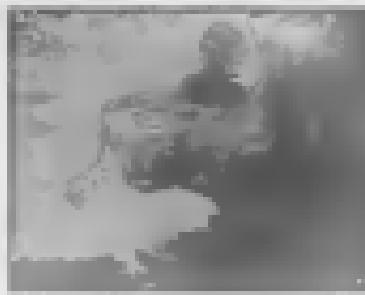
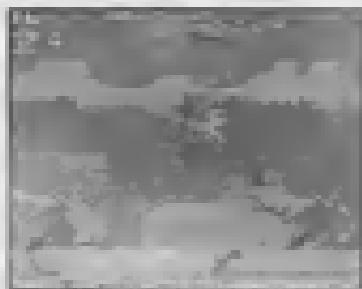
O Cemitério de Elefantes



As escutas cavernas proibidas estão cheias de ossos de antigos elefantes. Simba as usa como um ginásio da floresta! Hienas e abuixas saem de esconderijos. Tome cuidado, ou elas transformarão Simba em um banquete real! Este não é um lugar para um príncipe!

Stampede

O terrível Scar leva Simba a uma savana, e começa um estouro de bufalos salvagens! Simba deverá correr do rebanho selvagem enquanto procura abrigo dos caçoeiros e chifres afiados! Qual risco é você em pulos preciosos?

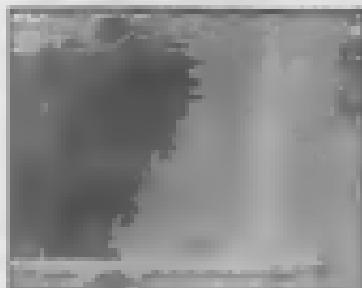


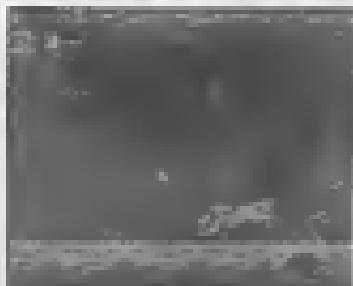
Exílio

Simba deve deixar Pride Rock e nunca voltar! Tristemente ele segue o seu caminho para o terrível lado da garganta, onde moram porcos-espínhos e lagartos vivos. Tente cuidado com a avalanche de rochas que as terríveis hienas estão provocando em cima!

Hakuna Matata

O exuberante playground da floresta tem árvores fortes, travesseiros macos de folhas secas, escorregadores de água e um rio que o atermassa. Comer insetos é o segredo da vida! Cobras, aranhas e hipopótamos mergulhadores fazem Simba "ficar pulando" para se manter nas rochas escorregadias.





O Destino de Simba

Simba, agora crescido, caga Rafaia através de rotas tortuosas, pulos difíceis, teias de aranha e rochas para achar seu pai. Algumas das transições mais fortes na selva espreitam nas sombras de seu labirinto de luta.

Prepare-se

Morcegos, rochas violentas, armadilhas de trilhas de aranha e hienas esperam Simba enquanto ele batalha a sua volta a Pride Land. Pego em um labirinto de cavernas, Simba deve descobrir o seu caminho - sem cair nos abismos sem fundo!



Toca das Hienas

Somente os muros cheios de dentes de hiena estão entre Simba e Pride Rock. Osso em decomposição e plantas cobrem as rochas. Abutres e morcegos atacam a todos os momentos para impedir Simba de chegar ao outro lado.

Mas assim que ele conseguir, Simba irá enfrentar o seu malvado tio Scar para o último e anseante episódio em sua busca para recuperar o seu reino de direito!



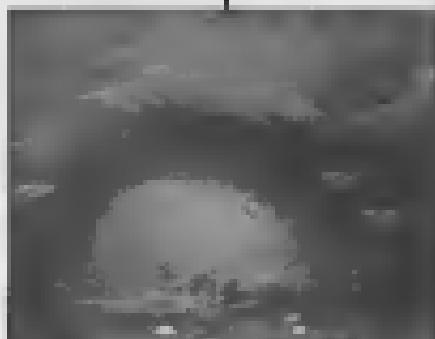
A RODADA DE BÔNUS DE PUMBAA

Pradarias estão cheias de surpresas. A rodada de bônus é uma das melhores!

Ajude Samba a encontrar um Diamante, e você irá para a rodada de bônus quando terminar o nível.

Na rodada de bônus, faça Pumbaa ir para a frente e para trás para pegar as sementes de melão que estão caindo à sua volta. Você ganhará prêmios se Pumbaa for um bom coletores de sementes!

Sementes de Melão



Cada 10 Sementes de Melão = 1 Chance Extra

Fique longe de mosquitos, aranhas e outros insetos malvados. Eles podem fazer Pumbaa perder algumas sementes!

CONTINUES

Algumas vezes Samba irá perder a sua última Chance. Mas nem tudo está perdido. Se você tiver Continues, você poderá continuar do começo do último nível que você jogou.

Quando você vir a tela de continue, pressione o Botão 1 e o Botão 2 para continuar o jogo.



OUTROS
SUCESSOS
DA TEC TOY

THE SIMPSONS - BART VS. THE WORLD

Parece impossível, mas Bart ganhou um prêmio num concurso de arte. Nesse culto arranque vai levar toda a família para uma caçada ao tesouro ao redor do mundo. Na verdade, tudo não passa de uma armadilha do Sr. Montgomery Burns que perdeu milhões de dólares quando Homer foi contratado para sua usina nuclear.

Burns está gastando uma fortuna com essa viagem só para eliminar essa família da face da Terra. Para isso ele conta com vários parentes importantes no mundo todo.

Tudo começa na China, onde a Grande Muralha transforma-se numa pista de skate. Depois vem o Polo Norte - aqui Bart se enfrenta uma criatura metade-homem, metade-monstro, metade-Burns. 3 meses? 7? E, basta o que?

Bart ainda passa pelo Egito e da uma parada para bagunçar o Vale dos Reis e a Etiópia. Depois vai para Hollywood, onde Eric von Burns, o temido diretor de cinema, fará de tudo para acabar com os Simpson. Burns pensa que não deve ser muito difícil eliminar uma família tão patética. Pior: que é só redondamente enganado e devita-se com a mais nova aventura dos Simpson!

Master System

The Simpsons™ & © 1993 Twentieth Century Fox Film Corporation © 1993 Acclaim Entertainment Ltd
Todas os direitos reservados

Distribuído sob licença da Acclaim Entertainment Ltd

TEC TOY

CERTIFICADO DE GARANTIA

A TEC TOY garante este produto contra defeitos de fabricação pelo prazo de 90 (noventa) dias, contados a partir da data de sua compra.

Em caso de defeito, dirigir-se a um Posto de Assistência Técnica Autorizada TEC TOY munido desse certificado e da nota fiscal comprobatória da compra, para obter os serviços cobertos por esta garantia.

A presente garantia, contudo não cobre defeitos originados por uso indevido, tentativa de exploração do cartucho e consertos por pessoa não autorizada.

A presente garantia também não cobre faltas de encaixe e/ou retorno a seu Assistência Técnica Autorizada TEC TOY.



TEC TOY INDÚSTRIA DE BRINQUEDOS S.A.
Estrada Torquato Tapajós, 5406 - Bairro Flores
Manaus - AM - CEP 69048-660 - Indústria Brasileira

CENTRO DE ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR
Av. Ermanno Marchetti, 576 - São Paulo - SP
CEP 05038-000 - Tel. (011) 861-5421

TEC TOY

© The Walt Disney Company.
The Lion King é uma co-produção de
Disney Software/Virgin Interactive
Entertainment, Inc. ©1994 Virgin
Interactive Entertainment, Inc.
Todos os direitos reservados.
Virgin é marca registrada de Virgin
Entertainment, Ltd.

